Илья Коломеец

Технический руководитель

Барнаул, Россия · удалённо, готов к командировкам

douk771@gmail.com LinkedIn hh.ru GitHub

О себе

Технический руководитель с 9+ годами в разработке и 5 годами управления командами в облачных продуктах VK (Cloud Desktop VDI, VK Play Cloud). В VK Tech как технический руководитель подразделения Cloud Desktop вёл 4 команды (19 человек в штате + 4 частично занятых специалиста), с нуля выпустил MVP за 6 месяцев и вывел его в полноценный продукт с поддержкой РЕД ОС, Astra Linux, macOS и WebRTC. В VK Play сократил Time to Market на 26%, поднял покрытие автотестами с ≈30% до 80% и мигрировал 200 000+ пользователей Playkey на VK Play Cloud. Формирую технологическую стратегию, защищаю решения перед топ-менеджментом и архитектурными советами. Сейчас строю мультиагентную AI-команду разработки и с её помощью создаю SaaS-продукт. Ищу роль технического руководителя / CTO.

Опыт работы

Технический руководитель (CTO подразделения Cloud Desktop)

VK Tech — Cloud Desktop, облачные рабочие столы (VDI)

Март 2024 — июль 2026 (2 года 5 месяцев)

- Спроектировал архитектуру нового VDI-приложения с нуля (C4, диаграммы последовательностей, пользовательские сценарии) и выпустил MVP в срок — за 6 месяцев
- Руководил одновременно 4 командами — серверной (C++), клиентской (C++, Electron), Backend (.NET C#, Go) и тестированием: 3 руководителя команд в подчинении, Backend — напрямую; всего 19 человек в штате + дизайнер, фронтендер, DevOps и архитектор с частичной занятостью
- Вывел продукт из MVP в полноценный продукт: после MVP добавил поддержку РЕД ОС, Astra Linux, macOS и WebRTC-клиента; пик использования — до 300 рабочих мест
- Довёл продукт до успешной сертификации под РЕД ОС
- Создал отдельный трек стабильности — метрики, алерты, дашборды: команда стала обнаруживать проблемы до того, как они проявляются у клиентов
- Сформировал технологическую стратегию на год с квартальной разбивкой; каждые две недели защищал проект и отчитывался о результатах перед топ-менеджментом на спринт бизнес-ревью (SBR)
- Представил и защитил 5–7 архитектурных решений на архитектурных советах VK Tech
- После MVP адаптировал и внедрил в команду процессы VK Tech, сохранив приоритет запросов клиентов над внутренними гипотезами
- Регулярно встречался с клиентами: собирал запросы на функциональность, проверял соответствие продукта требованиям, разбирал инциденты; адаптировал архитектуру и планы под реальные требования, управлял рисками
- Распределял ФОТ команды по итогам performance review дважды в год; в отдельных случаях добивался увеличения бюджета сверх изначально заложенного
- Привлёк в команду сотрудников из бизнес-юнита облачного гейминга, с которыми работал ранее, — упростил найм и онбординг; работал с аутстаферами

Руководитель группы разработки

VK Play (ex. Playkey) — облачный гейминг, VK Play Cloud (MAU 100–150 тыс.)

Июль 2021 — март 2024 (2 года 9 месяцев)

- По собственной инициативе сократил Time to Market на 26% — с 48 до 35–36 дней примерно за полгода
- По собственной инициативе поднял покрытие кода автотестами с ≈30% до 80%
- Руководил командой backend-разработки (сначала 4, затем 12 человек) и подготовил преемника на позицию Team Lead, который продолжает работать в этой роли
- Мигрировал 200 000+ пользователей с Playkey на VK Play Cloud и закрыл Playkey; объединил компоненты двух платформ — очереди, пользователей и другие сервисы
- Участвовал в переходе на микросервисную архитектуру (9 микросервисов); внедрил RabbitMQ, Redis, логирование в Elastic и мониторинг в Grafana

.NET-разработчик

Playkey — облачный гейминг, портал VK Play (MAU ≈100 тыс.)

Август 2020 — июль 2021 (1 год)

Партнёры Playkey: Сбер (Sber Play на движке Playkey), Дом.ру, Ростелеком, зарубежные партнёры (Дубай, Казахстан). Компания вышла на прибыль и была выкуплена VK.

- Руководил командой backend-разработки: планирование задач, код-ревью, наставничество
- По собственной инициативе внедрил CI/CD и автоматизацию тестирования и отвечал за это направление
- Реализовал продуктовые инициативы для монетизации и удержания пользователей: интеграции с платёжными системами, криптовалютными шлюзами и рекламными платформами
- Участвовал в архитектуре высоконагруженного портала VK Play и в переходе на микросервисы; разрабатывал и поддерживал сервисы на .NET Core и MS SQL

Инженер-программист

СК Алтайкрайэнерго — ПО для энергетического комплекса

Март 2019 — август 2020 (1 год 6 месяцев)

- Разрабатывал ПО на WPF (MVVM), ASP.NET, Telerik, MS SQL
- Ставил задачи, проводил ревью и рефакторинг, писал документацию; работал по Scrum/Kanban
- Обучал пользователей работе с программными модулями

Инженер-программист

ООО Компания «ИТ-Сервис» — спутниковый мониторинг транспорта (АвтоГРАФ)

Июнь 2017 — февраль 2019 (1 год 9 месяцев)

- Разрабатывал внешние модули на C# (Windows Forms, Web API, .NET Core) и отчёты на Fast Report.Net; экспортировал данные в MS SQL и PostgreSQL
- Внедрял и поддерживал АвтоГРАФ 5, АвтоГРАФ Web, АвтоГРАФ Mobile; на время внедрений у клиентов руководил группами из 2–3 человек
- Регулярно участвовал во встречах с клиентами, несколько раз закрывал продажи

Проекты

AI-мультиагентная команда разработки

Сентябрь 2026 — настоящее время · github.com/Douk771/MultiAgentTeamEnterprise

- Создал мультиагентную AI-команду разработки и с её помощью разрабатываю SaaS-продукт, параллельно развивая саму команду агентов; в проекте 4 направления, продукт на стадии внедрения
- Команда — 10 ролей на субагентах Claude Code (аналитик, архитектор, backend/frontend, ревьюер, QA, DevOps, техписатель, юрист): конвейер cycle → develop → release-candidate → master с точками проверки человеком и механическими гейтами (git-хуки, сканирование секретов, обязательный зелёный CI)

Ключевые навыки

- **Управление:** руководство несколькими командами и руководителями команд, технологическая стратегия (годовая, с квартальной разбивкой), отчётность перед топ-менеджментом, распределение ФОТ и performance review, работа с клиентами и аутстаферами, управление рисками, наставничество и выращивание преемника, Scrum/Kanban
- **Архитектура и инженерные практики:** архитектура ПО (C4, диаграммы последовательностей, пользовательские сценарии), микросервисная архитектура, высоконагруженные системы, CI/CD, автоматизация тестирования, сертификация ПО под отечественные ОС (РЕД ОС)
- **Мониторинг и инфраструктура:** мониторинг и алертинг (метрики, дашборды), Grafana, Elasticsearch, Kibana, RabbitMQ, Redis, Docker, AWS, VK Cloud Solutions
- **Стек:** C#, .NET Framework, .NET Core, ASP.NET, Web API, WPF (MVVM); в командах под руководством — Go, C++, Electron
- **Базы данных:** MS SQL, PostgreSQL, SQLite, LiteDB
- **Инструменты:** Git, Redmine

Образование

- Алтайский государственный университет — Психологическое консультирование, 2026
- Алтайский государственный университет — Международный менеджмент, 2024
- Алтайский государственный университет — Прикладная информатика (в экономике), 2018

Курсы и сертификаты

- «C# ASP.NET Core. Уровень 2», 2020
- Тест/экзамен GeekBrains (Mail Group), 2020

Языки

- Русский — родной
- Английский — B2 (выше среднего)